



Título del móo resumen	dulo Diga y	Este módulo	a nuevas y pequeñas empresas en su distribución di se centra en el uso y función de las herramientas TIC(Tecnologías de lan habilidades, conocimientos y confianza así como empatía hacia l gitales.	e Comunicación y de la Información)	
Duración		4 horas de trabajo grupal más trabajo individual			
Objetivo general de DIGA		Demostrar que la competencia y las <i>herramientas digitales</i> pueden contribuir al crecimiento y mejoramiento de la empresa			
Objetivos aprendidos		profesionale 1. Identification empresa 2. Demostr 3. Expresar 4. Demostr soluciona	Expresar como (de importante) el apoyo de habilidades/herramientas pueden resguardar los negocios. Demostrar un conocimiento claro en 7 áreas diferentes sobre competencias digitales para decidir las mejores soluciones para el negocio.		
Tiempo	Contenido/ te		Descripción de la actividad (Facilitador & estudiante)	Recursos	
15 mins	Introducción		 Facilitador Una breve introducción sobre facilitadores y estudiantes Los participantes firmarán la hoja de asistencia Presentar la política de trabajo al grupo: muéstrales los servicios y las salidas de emergencia Una breve introducción al contenido del módulo y a los resultados esperados Anima a los participantes y crea actividades en grupos de trabajo dinámicos Aprendiz /Estudiante Firmar la lista de asistencia Escuchar, participar, hablar sobre ello 	 Rompehielos (preparado por el facilitador) Lista de asistencia Ordenador, proyector, internet PowerPoint Fuentes de información Plan personal de desarrollo para los participantes 	





20 mins	Resumen y conceptos clave	 Facilitador Poner You Tube clip – el poder digital: #Socialnomics Explicar el contenido de la sesión y sus objetivos y su relación con los módulos anteriores 	 PowerPoint Internet Youtube clip https://www.youtube.com/wa tch?v=jottDMuLesU
		Estudiante - Escuchar, participar, discutirlo	ten:v-jottDividLeso
	Revisar las áreas de	<u>Facilitador</u>	
	competencias digitales	 Conducir a los estudiantes a revisar las áreas de competencias digitales. (Puede ser o bien en grupo de discusión o un breve resumen dependiendo de cuanto tiempo quede tras el módulo 2). (Actividad 1) Estudiante Escuchar, participar, discutir sobre ello 	 PowerPoint Materiales de entrenamiento Rotafolio Internet Pen Link a buenos artículos investigados
			http://www.socialnomics.net/
	Identificar las áreas de	<u>Facilitador</u>	- Matriz del módulo 2
	interés y beneficios de las herramientas digitales	 Actividades fáciles que permita a los estudiantes a recapitular sobre lo previamente aprendido en el módulo 2 Actividades para recordar lo aprendido y discutir sobre la función de las herramientas en cada área de negocios (actividad 2) Fomentar los beneficios del uso de cada herramienta Estudiante Escuchar, participar, hablar sobre ello 	(Hoja 2.2)
20 mins	ETE función No solo considerar para qué y cómo se usan las herramientas, también hay que considerar	 Facilitador Divide a los estudiantes en grupos pequeños Deberán discutir sobre sus roles, sus objetivos , actividades principales y retos como un consejero ETE lo haría (Actividad 3) 	PowerpointMateriales de formación





	aconsejar a los clientes para su beneficio y resolver sus problemas	 Hablar sobre las características que un consejero/asesor debe tener <u>Estudiante</u> Escuchar, participar, comentar 	
1 hora	Video sobre casos estudiados Identificar las herramientas TIC para una acción mejorada Tener en cuenta como el apoyo a habilidades/herramientas puede contribuir a la empresa Conectar áreas de competencias digitales a soluciones	 Facilitador Facilitar la discusión del grupo con el video, Chippendale Children's Centre (Trabajo individual tras el Módulo 2, hoja 2.5) para exponer la situación hipotética de una empresa Seleccionar un segundo video. Reparte una hoja de ejercicios a completar durante el video Una vez visto el video, se le preguntará a los estudiantes que herramientas aconsejarían a la empresa y porqué, de esta manera utilizamos el feedback Presentar un tema para debatir sobre los beneficios y soluciones Asegurarse de que los estudiantes identificaron las correctas áreas de negocios y competencias digitales relacionadas con sus sugerencias Esto puede ser repetido más veces dividiendo los grupos aún mas pequeños , dependiendo de su tamaño. (Actividad 4) Estudiante Escuchar, participar, comentar Sugerir soluciones basadas en experiencias propias Hacer preguntas, hablar, intercambiar opiniones 	 Links a videos sobre casos estudiados Hojas de ejercicios Powerpoint Smart Phones Tablets Materiales de formación Rotafolio
15 min	Descanso		
90 mins	Escenario de asesoramiento empresarial	Facilitador - Dividir la clase en 3 grupos	- Powerpoint - Portátil





Identificar las herramientas TIC para mejorar la actividad

Considerar cómo el apoyo a habilidades/herramientas puede cumplir con los objetivos de la empresa

Conectar las áreas de competencias digitales cuando se determinen las soluciones apropiadas.

- Introducir y presentar a cada grupo con ejemplos 1 y 2 del mismo escenario empresarial que solo describa un resumen de los antiguos negocios, la identificación del problema, diagnóstico acompañado de preguntas. (Actividad 5)
- Instruir a los grupos a leer sobre escenarios de asesoramiento empresarial y a contestar las preguntas asociadas.
 - ¿Qué más información hace falta por parte del empresario?
 - o ¿Qué preguntas le harías y por qué?
- Facilita a un grupo discutir sobre el acercamiento que un profesional ETE puede tomar para dirigir los problemas a los que estaban haciendo frente la hipotética situación.
- Ten a mano mas páginas sobre consejos para negocios que tengan más información que tenga que ver con la acción de un ETE y las soluciones recomendadas.
- Haz que los grupos individuales comenten los consejos dados por un ETE y que sugieran que soluciones ofrecerían y por qué
- Reune los grupos y que cada uno presente sus soluciones.
- Facilite preguntas, debates, soluciones y diagnósticos alternativas de otros estudiantes a otros grupos
- Grupos con otras fuentes de información
- Divide la clase en pequeños grupos y dale a cada grupo diferentes consejos sobre negocios a considerar (Todas las actividades son conocidas a estas alturas) (Actividad 6)
- Repite los pasos de la Actividad 5
- Haz que cada grupo repita y explique su hipotética situación, el diagnóstico y su solución
- Da un ejemplo real y coméntalo.

Estudiante

- Escuchar, hablar

- Internet
- Escenarios de asesoramiento empresarial
- Materiales de entrenamiento





Resultado Métodos de Evaluación				
Evaluación del módulo				
- DIGA Autoevaluación		Estudiante: - Evaluar el aprendizaje acquirido al final del módulo (reflejado en Hoja 1.2) incluyendo la identificación de pasos/tareas futuras para su desarrollo digital.		- Plan de desarrollo (Hoja 1.2)
- Trabajo Individual e introducción al módulo 4		 Explica la tarea que será completada en casa. Estudiante: El estudiante pensará en un escenario como con el que han trabajado con una pequeña o mediana empresa y tendrá que identificar las oportunidades que sus negocios tienen para promover la integración de herramientas TIC en sus empresas. 		
Trabajo indiv	ridual			
20 mins	Conclusión	 Reflexiona sobre las distintas opiniones e identifica las áreas de desarrollo. Facilitador Comenta y señala lo mejor de la sesión desde diferentes términos y aproximaciones. Ayuda a los estudiantes a identificar que áreas necesitan ser desarrolladas Dirígelos a otras fuentes. Estudiante Escuchar, participar, comentar 	- Powerp - Portátil - Interne - Materia	l t
		 Participar en los grupos de trabajo Preguntar, comentar, compartir experiencias sobre el tema tratado. 		





1.	Identificar las herramientas TIC apropiadas que apoyen una acción mejorada dentro de las funciones	Actividades 4 y 5
	empresariales	Autoevaluación (PDP)
2.	Demonstrar (importantes TIC) las habilidades desarrolladas	Discusión grupal
3.	Expresar bien como (de importante) el apoyo de habilidades/herramientas puede conllevar a un buen	Discusion grapar
	negocio	Resultado de la última encuesta
4.	Demostrar un conocimiento claro de las distintas áreas sobre competencias digitales y su determinación	
	para obtener buenas soluciones para la empresa	